



# ERDEI ÁLLATVERSENY

# FEDEZD FEL!

MIND A 10 MESEÖSVÉNYT





## TARTS OSZIVAL, FEDEZD FEL A PILIST ÉS KÖRNYÉKÉT!



A Corvus El Rey hollódinasztia Mátyás király megbízásából egyengeti az erdők lakóinak életét. Az előkelő fekete madarak ugyanis minden állat nyelvén tudnak, és ismerik a természet titkait. Most a család legfiatalabb tagján, Oszin van a sor, hogy beletanuljon szerepébe. Ebben nagyapja, Ottokár segíti, aki még nem találkozott olyan feladattal, amit ne tudott volna megoldani. Társulj te is hozzájuk!



Az ifjú Oszi különleges állatokkal találkozik, gyógyerejű növényeket ismer meg, és mindenbe beleüti a csőrét.

Útja során az Erdész és a Varázsló is segítő társává válik, viszont a Boszorkány és manói folyton keresztbe tesznek neki és az állatoknak.

Légy résen, és mindig legyél figyelmes, ha az erdőben jársz!

Oszi tíz kihívást kell teljesítsen, amelyeket a Digitális Vándor alkalmazással te is bejárhatsz.

Minden meseösvényen más próbatétel vár rád és a hollókra, és közben csodálatos tájakat fedezhetsz fel. Az ösvényeken állomásról állomásra kérdéseket kell megválaszolnod, de ne aggódj: a kis Oszi és mindentudó nagyapja segítségedre lesznek. Ha ügyesen teljesíted a feladatokat, állatok és varázslények is megjelennek neked a maguk virtuális valóságában.



Töltsd le a Digitális Vándor alkalmazást, és fedezd fel a Pilisi Parkerdő meseösvényeit!

**HA A TÍZ KALANDBÓL ÖTÖT VÉGIGJÁRSZ, NYERSZ EGY BELÉPŐJEGYET  
A BUDAKESZI VADASPARKBA ÉS EGY OSZI KITŰZŐT IS.**





# Erdei állat-verseny

Szia,  
nagyapapa!

Nagyon izgalmas  
lesz ez a nap.  
Alig várom, hogy  
elkezdődjenek  
a versenyszámok!

Szia,  
Oszikám!

Bizony örülök,  
hogy te is itt lehetsz  
most a színpalák mögött.  
Na, de menjünk is  
az első versenyszámhoz.

# VERSENSZÁM 1. MEMÓRIA

Figyelj csak, Oszi!  
Az első versenyszámnak  
a „Kinek a legjobb az emlékezete”  
címet adhatnánk.

Kik  
indulnak?

A mókus, a szajkó és az egér.  
Mindegyik 50 makkot dugott el egy hete.  
Amelyikük a legtöbbet hozza ide belőle  
20 perc alatt, az nyer.

A szajkó nagyon hasznos, hiszen a földre rejti  
a magvakat. Ha nem menne értük, új fák sarjadnak  
belőlük. Az erdei egér sötétbe rejti, a mókus pedig  
túl szűk helyre, így ezek nem tudnak kicsírázni.

A szajkó áll nyerésre,  
pedig a mókus és az egér  
egyszerre többet is el tud hozni.  
Te kinek szurkolsz, nagypapa?

A becsületes  
versenynek.

**JUHÉ,**  
megvan a győztes:  
**a szajkó.**  
Én neki drukkoltam.

Menjünk gratulálni  
a madárkollégának,  
és keressük meg a következő  
versenyszámot!



VERSENYSZÁM  
2.

# MAGASRA FEL!

A magasugrás és az erősségi számok nagyon érdekesek, mert apró versenyzők szoktak indulni.

**NAGYPAPA!**  
Külföldi sportoló is lesz?

Most csak hazai versenyzők lesznek, de gyere, már kezdődik is a magasugrás!

**Aztaaaaaa,**  
a leveli béka, a szöcske és a bolha indultak. Nagypapa, de hiszen már le is ugrották a versenyt.  
**DE HÁT MIKOR?!?**



Nagyon gyorsak ezek a pindúrok. Már évek óta a bolha nyeri ezt a számot. A nagyobb állatok ezt gyakran szóvá is teszik. Sőt volt, hogy a béka megette a szöcskét.



Egyébként tudtad, hogy a bolha „kölyke” bábállapotban 3-4 évig is élhet a kutya szőrében? Ezért nehéz megszabadulni tőlük. Jobb megelőzni, hogy beköltözzenek.

Jó, de most menjünk gyorsan nagypapa, kezdődik a zuhanó gyorsasági repülés! Erre vártam, itt lesz a kedvenc indulóm,  
**A VÁNDORSÓLYOM.**





# VILÁGBAJNOK 3. VERSENYSZÁM

A zuhanó gyorsasági repülés versenyszámában a varjú, a szirti sas és a vándorsólyom indul.



MIT GONDOL  
MAGÁRÓL A VARJÚ?  
Akkor már inkább  
a fecske indult volna.

MIÉRT NE INDULHATNA?  
Nem tudhatod, mennyit gyakorolt  
az elmúlt évben, Oszikám!  
Ne legyél előítéletes senkivel!



Igazad van, nagypapa,  
de a vándorsólyom ellen  
senkinek sincs esélye!



**TE ATYAÉG!**

Azt nézd nagypapa,  
milyen gyorsan repülnek!

Megszületett  
a végeredmény!



De azt tudod, hogy bármennyire is csodálsz  
a vándorsólymot, más madarakat, mint pl. minket,  
a hollókat is simán le vadászik a te kedvenced!  
Sőt az emberek világháborújánál az üzeneteket  
hordozó postagalambokat is ezek a madarak fogták el.

Mondom én!

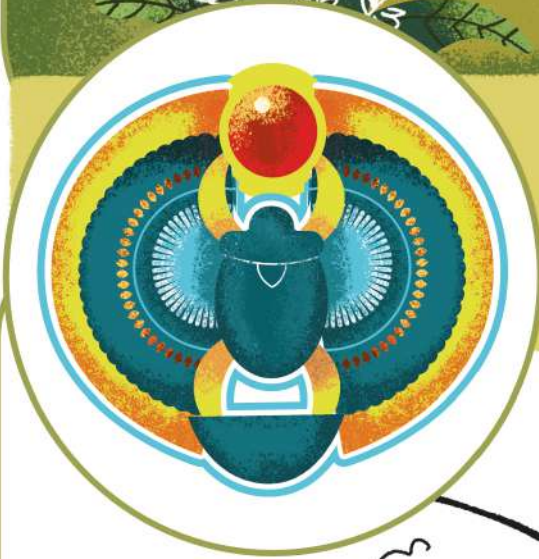
**NAGYSZERŰ  
VADÁSZOK!**





VERSENYSZÁM  
4.  
**KICSI A BORS,  
DE EROS**

Eddig minden rendben zajlott.  
A következő sportág az erőverseny.

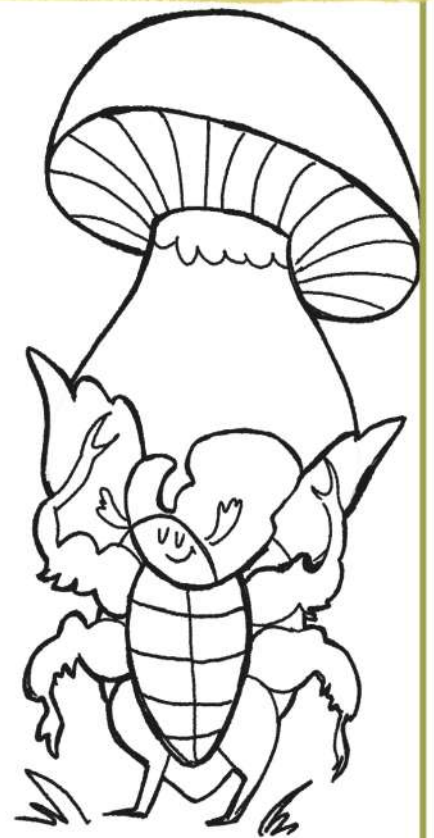
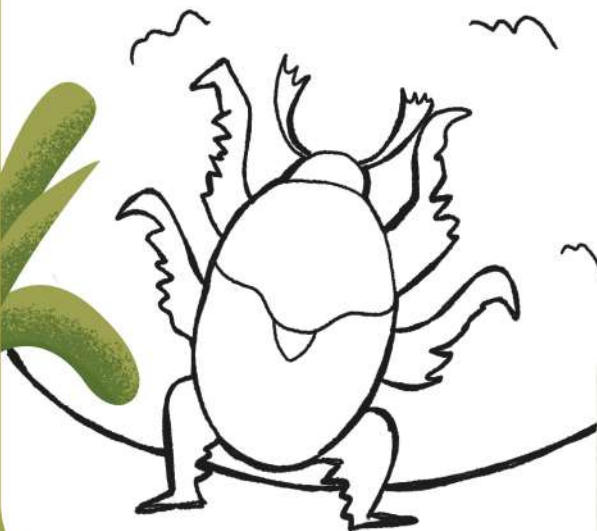


Képzeld, Oszi, a galacsinhajtó bogarat az ókori Egyiptomban szentként tisztelték, mint szkarabeuszt. Mivel a földre rakta a petéit, azt hitték, a földből, azaz a semmiből születik.



**NA DE NÉZZÜK, HOGY ÁLL A VERSENY?**

A galacsinhajtó bogár nagy fölényrel vezet. A hangya is nagyon erős, de a társaival ők inkább a jól szervezett csapatmunkában verhetetlenek.



**1140X**  
1.

**850X**  
2.

**50X**  
3.

Megszületett a végeredmény!

**NYERT A GALACSHAJTÓ BOGÁR!**  
1140-szer nehezebbet vitt, mint a saját súlya.  
A hangya 50-szer nehezebbet, az orrszarvúbogár 850-szer súlyosabbat bírt el.



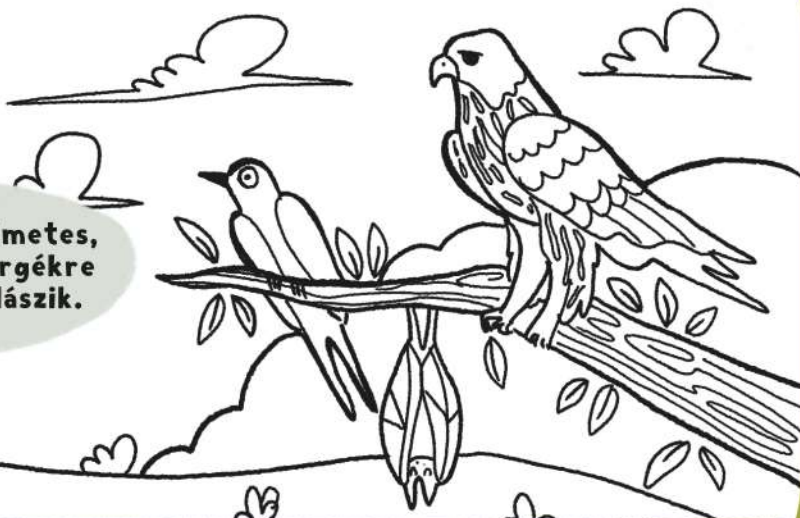


# VERSENYSZÁM 5. KONFETTIESŐ

Rovarekaps helyett a konfettielkaps következik. Az állandó versenyzők mellett van egy meglepetés induló is, a kerecsensólyom.

A kerecsensólyomnak mennyi esélye van a fecske és a denevér mellett?

Bár a kinézete félelmetes, de leginkább csak ürgékre és galambokra vadászik.



**ATYAÉG!**

A denevér nagyon gyors, ő nyerte a versenyt, a legtöbb konfettit is ő szedte össze.

MÁSODIK A FECSKE...

1. DENEVÉR

160  
KM/H



2. FECSKE

110  
KM/H



3. KERECSENSÓLYOM

0  
KM/H



JAJJ!!

A kerecsensólyom félbehagyta a versenyt sérülés miatt.

De már itt is Medicus, a Fekete Sereg gyógyító hollója. Ő biztosan tud segíteni a kerecsensólymon.



Tudod, a Fekete Sereg a különleges hollók csapata, ahova egyszer te is bekerülhetsz, ha készen állsz. Minden hollónak megvan a különleges képessége. Sokat kell még tanulj, kisunokám!



JUHÓÓÓ,

már nagyon várom!  
Végre én is a csapat része lehetek!



Ennél a számnál nem most lesz eredmény hirdelve, hiszen addig építkezhetnek a versenyzők, míg az összes versenyszám le nem zajlik.

Egy új sportszám következik,  
ami eddig még nem volt.  
A VERSENYÉPÍTÉS.  
A borz, a darázs és mellettük újból  
a fecske indul.

Ez most különösen  
izgalmas versenyszámnak  
ígérkezik, hiszen senki  
sem tudja, ki az esélyes.



Nézz csak fel  
oda, Oszikám!

Aztaaa,  
mennyiféle lakásban  
élnek állatbarátaink...



**IGEN BIZONY!**  
És ahogy látom, a csuszka is  
elkezdett építeni, pedig  
ő nem is nevezhetett, mert ő  
már meglévő odút alakít át.

Folytatása következik.

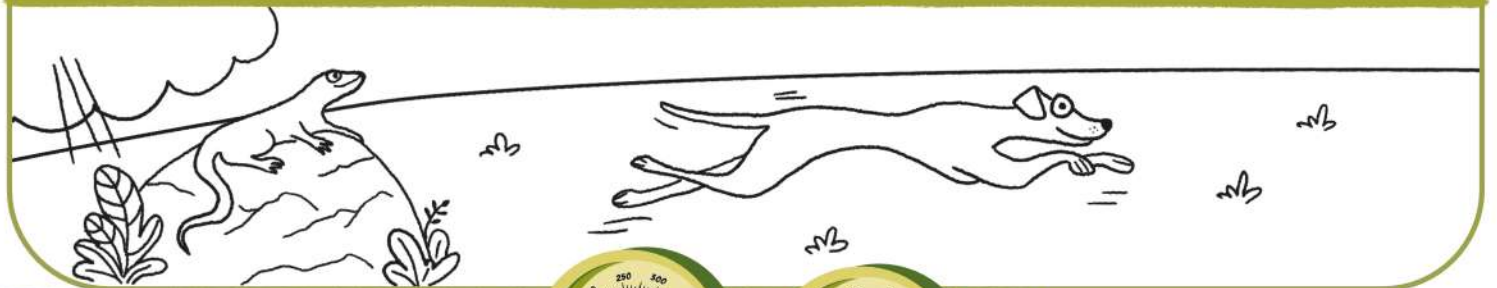
A most következő küzdelem elég speciális, mert itt mindenféle méretű és fajú állat lesz, sőt, egy háziállat is jelentkezett.

A futás jön, ha jól látom.

Igen, és lesz egy agár kutya is, aki igencsak esélyes.



Az agár és a nyúl külön futja le a távot, nehogy a vadászkutya nyakon csípje a tapsifülest. A gyík viszont lemondta a versenyt, mert nem sütött ki a Nap, és neki pedig szüksége van a melegre a gyors futáshoz.



A mezei nyúl lett az első 80 km/h-val, az agár pedig a második 74 km/h-val.



Repüljünk arra nagypapa, szeretnék neki gratulálni.

A nyúl most már nyugodt így, hogy az agár nincs a közelében.

# KÜLÖNDÍJ

8. VERSENYSZÁM

Mivel nincs több verseny, le kell állítani az építőszámot is, pedig még senki sincs kész!

STOP

**AJJAJ!**

A csuszka nem örül, hogy nem vehetett részt a versenyben. Most mit tegyünk, nagypapa?

Jól figyelj, mert ha nagy leszel, neked kell megoldanod az ilyen eseteket. A csuszka teljesítményét versenyen kívül értékeljük.

Kap egy különdíjat.



HURRÁ!



Érdekes volt az építő verseny, nehéz volt megtippelni, ki milyen gyorsan építkezik. A borz lett az első, mert sikerült egy lakható helyiséget építenie.

## MINDEKÖZBEN

A gyík most újrafuthatja a futamot, mert megvárták, hogy kisüssön a Nap, de nem tudta behozni a nyulat és az agarat, maradt az eredeti eredmény.

VÉGE

## A VERSENY BEFEJEZŐDÖTT.

Most láttál egy igazi versenyt, amit a jövőben neked kell megszervezned. Sok állattal találkoztál, fontos, hogy megtaláld velük a hangot.

Csak így tudod **SEGÍTENI** az erdő életét.

Bizony, nagypapa!  
**NAGYON IZGALMAS NAP VOLT,** lélegzetelállító versenyszámokkal. De kicsit úgy érzem, az igazi nyertes én vagyok, mert rengeteg újdonságot tudtam meg állattársaimról.

Ugye elviszel máskor is ilyen **KALANDRA?**

Hát persze, van még mit tanulnod.


## TARTS OSZIVAL,

és járd be mind a tíz meseösvényt a Pilisi Parkerdő erdeiben! A Digitális Vándor alkalmazás lesz az útmutatód, hogy megismerd a természet titkait.



Kösd össze a betűket, majd a számokat,  
és tudd meg: kicsoda Romulus?  
Találkozhatsz vele a Budakeszi Vadasparkban.





Ha a tíz kalandból  
ötöt végigjársz,  
nyersz egy kitűzött  
és egy gyerek belépőt  
a Budakeszi Vadasparkba!

Erdei Állatverseny  
Kiadó: Aktív- és Ökoturisztikai  
Fejlesztési Központ Kft.  
Kiadás éve: 2023  
Illusztrálta: Tuza Edit  
Ingyenes kiadvány.  
A kiadvány termék megjelenítést tartalmaz.

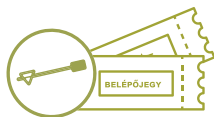


# TÖLTSD LE! ÉS KALANDOZZ!

A DIGITÁLIS VÁNDOR ALKALMAZÁSSAL

**JÁRJ VÉGIG**

ÖT ÖSVÉNYT  
AZ AJÁNDÉK OSZI KITŰZŐÉRT  
ÉS BUDAKESZI VADASPARK  
BELÉPŐÉRT!



[aktivmagyarorszag.hu](http://aktivmagyarorszag.hu)

